

Che cosa è la democrazia? (15-10-1990)

Riassunto dei documenti della commissione "Democrazia, Rappresentanza e Flussi di Informazioni" di Ingegneria Bologna per "Democrazia Inventiva" (Statistica)

Prima di tutto i risultati; per noi la democrazia è essenzialmente:

- 1) Partecipazione alla formazione delle scelte possibili
- 2) Effettuazione delle scelte con metodi equi
- 3) Controllo che le scelte fatte siano portate avanti inalterate
- 4) Massima informazione su tutte le fasi del processo

Ora gli argomenti minimali:

- 1) "Potete votare liberamente e democraticamente tra la mozione A e la mozione B, la A stabilisce che sarete tutti impiccati, la B che sarete tutti fucilati". Cosa direste a chi vi facesse questo discorso? Noi crediamo che cerchereste di affermare il vostro diritto a portare una mozione C (e D, E, ecc.) con altre possibilità di scelta.
- 2) Gli attuali procedimenti di voto non sono equi, i metodi fin qui usati falliscono SEMPRE nel loro scopo (rappresentare equamente l'elettorato) e ciò è noto dal 1951 con la scoperta del "paradosso dell'impossibilità" fatta da Kenneth Arrow (premio Nobel per l'economia), ma ciò è rimasto confinato in una ristretta cerchia di studiosi ("E' perfettamente lecito mettere in dubbio l'esistenza di Dio, ma non davanti alla servitù"). Per un'analisi rigorosa e possibili correttivi vedere "Paradox in politics" di Steven Brams (professore di politica alla New York University) citato in <doc7>
- 3) E' la questione più semplice da comprendere, tutti sono d'accordo che è inutile effettuare una scelta se poi in pratica chi ha il compito di realizzarla fa tutt'altro. D'altra parte succede quasi sempre. I correttivi sono anche semplici, al minimo si deve chiedere a) che tutti i consigli, parlamenti, ecc., siano aperti al pubblico b) esistano forme di revoca dei membri degli stessi che non rispecchino più la volontà della base (rappresentanti, delegati o portavoce che siano, vedere <doc1>)
- 4) Un altro discorso scemo: "Potete votare, sempre liberamente e democraticamente, tra lo spunk ed il pralk. Avete 10 secondi a partire da ora". Crediamo di interpretare bene le vostre reazioni se pensiamo che si leverebbero cori tipo: "che diamine è lo spunk?", "hai mai sentito parlare del pralk" ... D'altra parte 10 secondi scadono in fretta; quanti avranno votato? con quali criteri? "il votare in una situazione in cui il sistema informativo è molto lontano dall'equilibrio termico (massima entropia) si avvicina più ad un processo stocastico che ad una azione democratica" (citazione dall' "ADDENDUM 19-2" al <doc3>)

I riferimenti ai documenti sono qui di seguito:

- <doc1> "Rappresentante, Delegato o Portavoce? (6-2-1990)"
- <doc2> "Relazione di lavoro (16-2-90 Rev. 25-3)"
- <doc3> "Proposta sul coordinamento (17-2-90 Rev. 1-3)"
- <doc4> "Sul metodo assembleare: 21-2-1990"
noto anche come "schemino semplice semplice"
- <doc5> "Che c' entrano i flussi? (22-2-90)"
- <doc6> "Proposta di coordinamento" di Agraria + dibattito
- <doc7> "Cosa rovina la Democrazia Diretta?"
- <doc8> "Paradosso dell' emendamento (20-3-1990)"
- <doc9> "Ancora PIATTAFORMA di Ingegneria (Bologna)" mozioni e proposte per la democratizzazione dell'università
- <doc0> "Tutto il possibile (uso interno)" schema delle varie forme di democrazia, per fissare le idee.

- 1) doc1, doc2, doc5, doc6, doc9 - 2) doc8 ! dove trovare le
3) doc2, doc9 - 4) doc5, doc2, doc3, doc4, doc6 ! motivazioni

A questo punto possiamo anche fare un discorso organico.

DEMOCRAZIA: COSA E' MAI?

Democrazia è una parola che viene dal greco

<Il seguito alla prossima puntata: la carta costa! Per chi ha un sistema MSDOS, segnaliamo che tutti i documenti sono disponibili in ipertesto>